

3×3 GAMEルール

参加チーム数によっては一部ルールが変更になる場合もございます。

コートとボール	横15m・縦11m ※AST-GAME 3×3公式ボールを使用
選手登録	4名(出場選手3名、控え1名)
タイムアウト	あり(各試合1回まで)
競技時間とゲームの勝敗	<p>試合時間は10分間の1ピリオド 競技時間が終了した時点で得点の多いチームが勝ち ※どちらかのチームが21点以上得点した場合、その時点で試合は終了となります。 ※試合時間はチーム数によって変動あり。</p>
延長(ブロックでのリーグ戦は延長なし)	<p>先に2点を得点したチームが勝ち。(この場合21点ルールは適用になりません) ※1分間のインターバルの後におこないます。</p>
得点	<p>従来の3ポイントラインから内側のシュートは1点 従来の3ポイントラインから外側のシュートは2点 フリースローによる得点は1点</p>
ショットクロック	12秒
ショットの動作中のファールについて	<p>従来の3ポイントラインの内側でのシュートファールはフリースロー1回 従来の3ポイントラインの外側でのシュートファールはフリースロー2回</p>
チームファール制限	6回
過剰チームファール罰則(7回～9回)	ショット時でないファールであっても、ファールを受けたチームはフリースロー2回与えられます。フリースロー後は相手ボールでスタート
過剰チームファール罰則(10回以上)	ショット時でないファールであっても、ファールを受けたチームはフリースロー2回与えられます。フリースロー後はマイボールでスタート
フィールドゴールが成功したときのボール所有権	<p>攻守交替となり、守っていたチームがゲームを再開させます。 ※あらたに攻撃側になったチームは、リングの下からドリブルあるいはパスによってボールを一度従来の3ポイントラインの外側まで運ばなければならない。(両足を外にださなければならない) シュートが入った後、あらたに防御側になったチームはボールがノーチャージセミサークルの外に出るまではボールに対してプレイすることができません。</p>
ボールがデッドになったときのボール所有権	従来の3ポイントライン外側の頂点付近で、攻守交替であらたに防御側になるチームのプレイヤーがあらたに攻撃側になるチームのプレイヤーにボールをパス(チェック)してゲームを再開します。
防御側がリバウンド・スティールしたとき	<p>ドリブル、あるいはパスによってボールを一度従来の3ポイントラインの外側まで運びゲームを再開します。 ※左右どちらの足も従来の3ポイントラインの外側にでなければいけません。</p>
個人ファールと退場	アンスポーツマンライクファールを2回、または、ディスクォリファイリングファールを宣されたプレイヤーは退場となります。
交替	<p>ボールがデッドになったときチェックボール前であればどちらのチームも交替できます。 ※あらたにコートに入る交代要員は、コートから退いて交代要員となるコート内のプレイヤーがコートの外に出て、タッチ等の身体接触をおこなってからゲームに参加できます。 その際にあらたにコートに入る交代要員は審判やTOに申し出る必要はありません。</p>